

Mayın 17-də Təhsil Nazirliyi, Rabitə və Yüksək Texnologiyalar Nazirliyi, Yüksək Texnologiyalar Parkının dəstəyi, «Microsoft Azərbaycan» və «Nar Mobile» tərəfindən təşkil olunmuş «Microsoft Imagine Cup 2016» irimiqyaslı beynəlxalq texnologiya müsabiqəsinin Milli Final mərhələsi keçirilib.

Tədbirdə təhsil nazirinin müavini Ceyhun Bayramov, rabitə və yüksək texnologiyalar nazirinin müavini Elmir Vəlizadə, «Microsoft Azərbaycan»-nin baş direktoru Sərxan Həsənov, «Nar Mobile»-nin baş icraçı direktoru Kent Maknili, Yüksək Texnologiyalar Parkının Direktoru Seymur Ağayev, ali məktəb rektorları və tələbələri iştirak ediblər.

Qeyd olunub ki, «Microsoft Imagine Cup» – innovasiya sahəsində gənclərin gələcək inkişafı, karyera yüksəlişi və yeni perspektivlərə təkan verən bir müsabiqədir. Müsabiqənin məqsədi Azərbaycan tələbələrinin istedadlarını üz qəzarmaq və onların məktəb bazarının tələblərinə hazırlıqla müxtəssis kimi yetişmələri üçün şərait yaratmaqdır.

Müsabiqə qəribəsidir ki, ali və ilk peşə-ihtisas təhsil müəssisələrinin tələbələri və ağaclarından ibarət komandalardan 33 kateqoriya («Innovasiya», «Sosial Layihələr» və «Oyunlar») üzrə iştirak ediblər. «Sosial Layihələr» nominasiyasında SABAH qrupları arasında tələbələrdən ibarət «TechSOS» komandası qalib gəlib. Komandanın tərkibinə daxil olan Aytac Ağabəyli, Günay Abdullayeva, Nailə Şəmaylova və Sənan Quluzadə 3 hissədən ibarət olan (smartfonlar üçün təbiiq, bulbulud təbiiq və avadanlıq) yarışın mərhələsi sistemini hazırlayacaq kiçik həcmli peyçerlə bənzər avadanlıqla insanın kəmərinə bərkidilir. Həmin əhəmiyyətli insana nəzarət edən şəxs smartfonuna yarışın mərhələsi haqqında məlumat daxil olur. Bu məlumatlandırma və ilkin yardım proseslərini sürətləndirməyə yardım edir.

«Innovasiya» nominasiyasında «JavaSet» komandası qalib gəlib. Komandanın üzvləri Nicat Cavadov və Yesset Jusupov sifəti müəyyən etmə funksiyası vasitəsilə emosiyaların identifikasiyası layihəsini təqdim ediblər. Bu məhsul müəllimlərə dərslərin daha effektiv və keyfiyyətli təşkilində yardım edə bilər. Belə ki, auditoriyanın görüntüsünü çəkən bu məhsul məktəblərdə tələbələrin sifətinə əsaslanaraq emosiyaların müəyyən edilməsinə yardım edir. Məhsulun ağacları tələbələrin gərginlik və ya narazılıqlarını müəyyən etməsi onların dərslərdə daha diqqətli olmalarına yardım edir. Belə olduqda, müəllim fənni təkrarən izah edə bilər.

«Oyunlar» nominasiyasında «ADA» Universitetinin «The Corp» komandası qalib gəlib. Tələbələrin ümumiyyətlə məmmədizadlı, Toxum Rəhimli, Ramazan Süleymanlı və Əli Babayev hazırladığı görüntüsü olmayan səsli məqam oyununu təqdim ediblər. İnsan və təbiiq arasında aparılan dialoq vasitəsilə oyunun müxtəlif mərhələlərini keçmək mümkündür. Bu məhsul məktəblərdə tələblərin vətənpəşar formalaşmasına yardım edir.

«Sosial Layihələr», «Innovasiya» və «Oyunlar» nominasiyaları üzrə yarışın yaxın olan 3 komanda müsabiqənin beynəlxalq yarış mərhələsində iştirak etmək imkanına qazandı. Bu mərhələdə onlayn səsvermə təşkil olunacaq. Uğurlu qazanan komandalara Azərbaycan 2016-cı ilin iyulunda müsabiqənin beynəlxalq finalında təmsil etmək və əsas mükafat – 50 000 ABŞ dolları uğrunda mübarizə aparacaqlar.

Sonra tədbir iştirakçıları qaliblərin qrup təqdimatları ilə yəqinləşdi.

Tədbirin sonunda «Microsoft Imagine Cup 2016» müsabiqəsinin Milli Finalının qalibi mükafatlandırıldı.