

"Rəqəmsal bacarıqlar" və "STEAM" layihələrinin başlatılması Təhsil Nazirliyinin tabeliyindəki 6 nömrəli məktəb-liseyə infotur təkil edilib.

Ənfoturda Təhsil Nazirliyi yanındaictimai uran üzvləri, layihələrinin həyataetdiyi müəllim heyəti və digər qonaqlar iştirak ediblər. Məqsəd infotur iştirakçıların sözügedən layihələrin çərçivəsində görülən işləri tanıtmək olub.

İştirakçılarvvəlcə "Rəqəmsal bacarıqlar" layihəsi çərçivəsində yeni formatda keçirilən informatika dərslinin, həmçinin pilot layihə olan STEAM fənninin tədris prosesini izləyiblər.

Daha sonraictimai uran üzvləri və layihələrinin həyataetdiyi müəllimlərin iştirakı ilə "Rəqəmsal təhsil" mövzusunda "döyirmi masa" keçirilib. "Döyirmi masa" çərçivəsində "Rəqəmsal bacarıqlar" layihəsi üzrə tətbiq edilən metodologiyanınagirdilərin informatika fənnini mənimsəməsində rolumüzakirə olunub. Bildirilib ki, cari tədris ilində "Rəqəmsal bacarıqlar" layihəsi 6 şəhər və rayonu, 123 məktəbi, 700 müəllimi və 70.000 ağirdiləhatə edir. Layihə informasiya texnologiyalar sistemləri və rəqəmsal bacarıqların öyrədilməsi üzrə proqramlar hazırlayan "Alqoritmika" beynəlxalq təhsil şirkəti ilə birgə həyata keçirilir.

Daha sonra buildən pilot olaraq həyata keçirilən "STEAM" layihəsi çərçivəsində görülən işlərbarədə tətrafləmməlumatə verilib. Qeyd olunub ki, Təhsil Nazirliyi tərəfindən başlatılan layihə hazırdadır. Bakı şəhərində yerləşən 42 ümumi təhsil müəssisəsini və 6 mindən çox ağirdiləhatə edir. Layihənin tətbiq edildiyi ümumi təhsil məktəbləri Təhsil Nazirliyi tərəfindən 3D printer, robot texnologiyalar və digər zəruri təlim avadanlıqları ilə təmin edilib.

İctimai uran üzvləri də öz növbəsində ağirdilərin kompüter savadlılığını yüksəldilməsində, onların yüksək texnoloji ixtisaslara marağını artırılmasında layihələrin rolunu yüksək qiymətləndiriblər. Yeni yanaşmanın başqa fənlər də tətbiqinin vacibliyi vurulanıb.

Sonda geni fikir mübadiləsi aparılıb.